CREATE TABLE Inventar (

Inventar\_ID INT PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT,

Charakter\_ID INT,

Item\_ID INT,

Menge INT DEFAULT 1,

FOREIGN KEY (Charakter\_ID) REFERENCES Charaktere(Charakter\_ID),

FOREIGN KEY (Item\_ID) REFERENCES Items(Item\_ID)

);

**Erklärung der Felder:**

* Inventar\_ID: Eindeutige ID für jeden Eintrag im Inventar.
* Charakter\_ID: Verweist auf den Charakter, der das Item trägt.
* Item\_ID: Verweist auf das Item, das im Inventar des Charakters liegt.
* Menge: Gibt die Anzahl eines bestimmten Items an (z. B. 3 Heiltränke).